1)

O objetivo do surgimento da metodologia ágil foi criar a possibilidade de poder agregar valor aos negócios do cliente. Dessa forma, diversas cerimônias, papéis, artefatos são desenvolvidos ao longo do processo para deixá-lo mais simples e consequentemente reduzir seu tempo de produção, mas, sempre visando a qualidade.

Tomando como referência as informações acima, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

(   ) Ao ser finalizado o ciclo, a entrega do incremento do software é entregue ao cliente. Podendo ser uma ou mais funcionalidades implementadas.

(   ) A metodologia de desenvolvimento de software “Cascata” foi o primeiro processo de software criado, dando início ao manifesto ágil que fundamenta todas suas etapas.

(   ) Conforme a filosofia defendida pela metodologia tradicional de desenvolvimento, a programação em pares deve ocorrer na etapa de testes.

(   ) A responsabilidade pela integração das partes do sistema, é de responsabilidade de todos os envolvidos no projeto.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

**Alternativas:**

* a)

V – F – F – V.

Alternativa assinalada

* b)

F – V – F – V.

* c)

F – F – V – F.

* d)

V – F – V– F.

* e)

V – F – F– F.

2)

É através da globalização que se tem acesso as informações que surgem em lados opostos do planeta. E com isso, vem também a inovação, a necessidade de algo novo, que agregue valor relacionado a formas diferentes de trazer soluções para certas situações. Devido o software ser inconstante em suas funções, surgiram diversas metodologias que podem ser utilizadas para nortear seu desenvolvimento.

De acordo com as informações apresentadas na tabela a seguir, faça a associação das informações contidas na Coluna A com seus respectivos conceitos, apresentados na Coluna B.

|  |  |
| --- | --- |
| Coluna A | Coluna B |
| 1 - Cascata | I.      É uma metodologia caracterizada pela prática da programação em pares, testes de unidade e integração contínua. |
| 2 – XP | II. é uma metodologia caracterizada pela dependência de uma etapa a outra, onde a execução de uma nova etapa, está sujeita ao término da etapa anterior. |
| 3 - Scrum | III.      É uma metodologia caracterizada pela presença do Dono do produto, e dos stakeholders durante o desenvolvimento do projeto. |

Assinale a alternativa que apresenta a associação correta entre as colunas.

**Alternativas:**

* a)

1 - I; 2 - III; 3 - II.

* b)

1 - II; 2 - I; 3 - III.

Alternativa assinalada

* c)

1 - III; 2 - I; 3 - II.

* d)

1 - I; 2 - II; 3 - III.

* e)

1 - II; 2 - III; 3 - I.

3)

“A metodologia XP trabalha de forma diferente das metodologias tradicionais (clássica), em que o cliente normalmente se adaptava ao software criado, e muitas vezes tinha de alterar seus processos para poder usa´-lo. Como mencionamos anteriormente, a XP sugere que o cliente acompanhe o desenvolvimento e participe de todo o processo para que o sistema possa atendê-lo plenamente.”

Para executar o processo básico da XP é necessário seguir os seguintes passos:

1.Projeto.

2.Testes.

3.Planejamento.

4.Codificação.

Assinale a alternativa que apresenta a ordem correta dos passos realizados.

**Alternativas:**

* a)

1 – 2 – 3 – 4.

* b)

2 – 3 – 4 – 1.

* c)

4 – 2 – 1 – 3.

* d)

3 – 4 – 2 – 1.

* e)

3 – 1 – 4 – 2.

Alternativa assinalada

4)

De acordo com Cruz (2015,p.52), “O Scrum é um framework para desenvolver e manter produtos complexos que também pode ser utilizado no gerenciamento ágil de projetos que se destinam também à criação de produtos. O Scrum, apesar de muito difundido e utilizado na área de desenvolvimento de software, pode muito bem ser utilizado no desenvolvimento de qualquer produto complexo, principalmente pela sua característica de ser um framework iterativo e incremental.”

Fonte:

CRUZ, FÁBIO., Scrum e Agile em projetos - Guia completo. conquiste sua certificação e aprenda a usar métodos ágeis no seu dia a dia. 2.ed. - Rio de Janeiro: BRASPORT Livros e Multimídia.2015. p.52.

Tomando como referência as informações acima, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

(   ) Uma das ideias do Scrum é possibilidade o desenvolvimento de software com qualidade, mas, com um time pequeno de pessoas com papeis e atividades bem definidas.

(  ) Dentro das práticas do Scrum, o Scrum Master desempenha o mesmo papel de um Gerente de projetos, e do Dono do produto (Product Owner), além disso, é desenvolvido por um único componente.

(   ) O Scrum Master deve possuir argumentos suficientes para justificar a importância do projeto. Ele acaba sendo o representante do cliente, dentro da equipe.

(  ) O Scrum Guidance Body (SGB), é um papel opcional do Scrum, e se refere a profissionais especialistas em orientar os demais profissionais do time, em relação a regulamentações e outros detalhes.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

**Alternativas:**

* a)

F – V – F – V.

* b)

V – V – F – V.

* c)

F – F – F – V.

* d)

V – V – V – F.

* e)

V – F – F – V.

Alternativa assinalada